

ผลการดำเนินการเพื่อจัดการความเสี่ยงการทุจริต ของเทศบาลตำบลภูผาม่าน
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๔ รอบ ๖ เดือน (๑ ตุลาคม พ.ศ.๒๕๖๓ – ๓๑ มีนาคม พ.ศ.๒๕๖๔)

ชื่อโครงการ/กิจกรรม	การขออนุญาตก่อสร้าง
ประเด็น/ขั้นตอน/กระบวนการดำเนินงาน	๑. พนักงานเจ้าหน้าที่ดำเนินการตรวจสอบการใช้ประโยชน์ที่ดิน/ตรวจสอบสถานที่ก่อสร้าง ตรวจสอบแบบแปลนพิจารณาคำขอเสนอความเห็นต่อปลัดเทศบาล
เหตุการณ์ความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้น	๑. เจ้าหน้าที่นำเสนอข้อมูลการตรวจสอบสถานที่ก่อสร้าง ต่อผู้มีอำนาจพิจารณา ในบางรายกรณีนี้อาการไม่เป็นไปตามหลักเกณฑ์ หรือไม่ตรงตามเอกสารที่ยื่นขออนุญาต
มาตรการป้องกันเพื่อไม่เกิดการทุจริต	๑. นำระบบเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาใช้เมื่อออกไปตรวจสอบสถานที่ขออนุญาตก่อสร้าง เช่น การส่งภาพถ่ายจากสถานที่จริง ผ่านแอปพลิเคชัน ต่างๆรายงานต่อผู้มีอำนาจพิจารณา ๒. ผู้บังคับบัญชากำกับให้ผู้ปฏิบัติงาน ปฏิบัติงานภายใต้ คำสั่ง ระเบียบ กฎหมาย หลักเกณฑ์ และข้อบังคับการปฏิบัติ โดยถือเป็นมาตรฐานการปฏิบัติงาน ๓. ประชาสัมพันธ์ช่องทางให้ผู้มีส่วนได้ส่วนเสียสามารถร้องเรียนและแจ้งพฤติกรรมของเจ้าหน้าที่ผู้ปฏิบัติงานหลากหลายช่องทางมากยิ่งขึ้น ๔. รายงานผลการดำเนินการต่อนายกเทศมนตรี
ระดับของความเสี่ยง	ค่อนข้างสูง
สถานการณ์ดำเนินการจัดการความเสี่ยง	<input type="checkbox"/> ยังไม่ได้ดำเนินการ <input type="checkbox"/> เฝ้าระวัง และติดตามต่อเนื่อง <input checked="" type="checkbox"/> เริ่มดำเนินการไปแล้วบ้าง แต่ยังไม่ครบถ้วน <input type="checkbox"/> ต้องปรับปรุงมาตรการป้องกันการทุจริตให้เหมาะสมยิ่งขึ้น <input type="checkbox"/> เหตุผลอื่นๆ (โปรดระบุ).....
รายละเอียดข้อมูลการดำเนินงาน	๑. ผู้บังคับบัญชากำกับให้ผู้ปฏิบัติงาน ปฏิบัติงานภายใต้ คำสั่ง ระเบียบ กฎหมาย หลักเกณฑ์ และข้อบังคับการปฏิบัติ โดยถือเป็นมาตรฐานการปฏิบัติงาน ๒. ประชาสัมพันธ์ช่องทางให้ผู้มีส่วนได้ส่วนเสียสามารถร้องเรียนและแจ้งพฤติกรรมของเจ้าหน้าที่ผู้ปฏิบัติงานหลากหลายช่องทางมากยิ่งขึ้น ๓. รายงานผลการดำเนินการต่อนายกเทศมนตรี
ตัวชี้วัด	จำนวนเรื่องร้องเรียนเกี่ยวกับการมีส่วนได้ส่วนเสีย
ผลการดำเนินงาน	-ไม่มีเรื่องร้องเรียน
ผู้รายงาน	นายแสนลาภ เลอຍុດ ตำแหน่ง ปลัดเทศบาล ปฏิบัติหน้าที่ นายกเทศมนตรีตำบลภูผาม่าน
สังกัด	เทศบาลตำบลภูผาม่าน อำเภอภูผาม่าน จังหวัดขอนแก่น
วันเดือนปีที่รายงาน	วันที่ ๒๓ เมษายน พ.ศ.๒๕๖๔